

Générateur d'énigmes

Cette ressource fournira au professeur de langues des énigmes toutes prêtes qui font partie des énigmes et des indices sur lesquels repose une escape room. Dans le cas présent, il s'agit d'une page Web facile à utiliser où les enseignants et les maîtres de jeu peuvent trouver :

- Une grande variété d'énigmes (et les réponses) qu'ils peuvent utiliser en classe et dans le jeu. **Devinette "Qui suis-je"** : Je suis un dieu, une planète et un mesureur de chaleur. Qui suis-je ? Mercure".
- Enigmes classées selon le niveau de difficulté, la longueur, l'âge du joueur/de l'élève et le type de devinette. **Devinette d'enfant** : Qu'est-ce qui vous appartient, mais que d'autres personnes utilisent plus que vous ? Votre nom.
- Des énigmes vidéo qui peuvent rendre ce type de mission dans le jeu plus visuel et plus attrayant car, normalement, lorsque les enseignants et les élèves pensent à des énigmes, ils voient des indices écrits..

Utiliser des énigmes dans les escape rooms permet d'améliorer les compétences des élèves, qui doivent lire, comprendre, débattre et écouter pour trouver la bonne réponse.

Référence complète

Riddles. (2021). Riddles [Online]. Available at: <https://www.riddles.com/> (Consulted : 21 February 2021)

Outils correspondants

- Enigmes

